

IDENTIFICAÇÃO			
Curso:	Ciência da Computação	Ano Letivo/Semestre:	2012/1
Disciplina:	Compiladores	Período/Turno	7º - Noturno
Professor:	André Luis Alice Raabe	C. H. Aula:	6 h/a

OBJETIVOS	
Objetivos Gerais	
- Conhecer a organização e arquitetura do processador BIP.	
Objetivos Específicos	
- Conhecer o conjunto de instruções do Assembly do processador BIP.	
- Aplicar o Assembly do BIP para construção de programas simples.	
- Utilizar a ferramenta Bipide para suporte à execução e simulação dos programas Assembly.	
- Compreender e Aplicar as técnicas de geração de código para tradução de linguagem de alto nível no Assembly do BIP.	

PRÉ-REQUISITOS	
- Alunos engajados na construção de um compilador tendo concluídas as etapas de análise léxica, sintática e semântica.	

FORMAS DE MEDIAÇÃO	
Procedimentos Metodológicos	
<p>1 - Apresentação e discussão sobre o processador BIP Tempo estimado: 20 minutos Estratégia: Aula expositiva dialogada com suporte de apresentação de slides Avaliação: Respostas às perguntas feitas oralmente pelo professor</p> <p>2 - Explicações sobre o conjunto de instruções do BIP Tempo estimado: 20 minutos Estratégia: Aula expositiva com suporte de exemplos de código alto nível e o equivalente no Assembly do BIP Avaliação: Dependente da tarefa subsequente.</p> <p>3 - Realização de exercício para construção de algoritmos em Assembly Tempo estimado: 45 minutos Estratégia: Disponibilização dos enunciados dos problemas. Avaliação: Corretude dos programas construídos. Quantidade de problemas resolvidos. Dúvidas proferidas. Grau de engajamento.</p> <p>4 - Demonstração de uso da ferramenta Bipide Tempo estimado: 15 minutos Estratégia: Aula expositiva dialogada demonstração de uso do Bipide. Avaliação: Dúvidas proferidas.</p> <p>5 – Desenvolvimento de programas em Assembly no Bipide Tempo estimado: 45 minutos Estratégia: Testar os códigos desenvolvidos e comparar a linguagem alto nível com o código Assembly gerado pelo Bipide Avaliação: Corretude dos programas construídos. Dúvidas proferidas. Grau de engajamento.</p> <p>6 - Explicações sobre a geração de código com tradução de linguagem de alto nível para Assembly Tempo estimado: 45 minutos Estratégia: Selecionar partes do conjunto de instruções e estimular os alunos a desenvolverem as ações semânticas necessárias para geração de código sequencial. Avaliação: Corretude dos programas construídos. Dúvidas proferidas. Grau de engajamento.</p> <p>7 - Explicações sobre a geração de código com tradução de linguagem de alto nível para Assembly Tempo estimado: 45 minutos Estratégia: Selecionar partes do conjunto de instruções e estimular os alunos a desenvolverem as ações semânticas necessárias para geração de código de desvios condicionais e laços de repetição. Avaliação: Corretude dos programas construídos. Dúvidas proferidas. Grau de engajamento.</p> <p>7 – Orientações para realização de trabalhos individuais</p>	

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	
Bibliografia Básica	
- Materiais disponibilizados	